

COMPILADORES I – Prof. Osório – 2004/1

Propostas de Trabalhos

1. Comparador de Similaridade/Autoria de Programas
Métricas estruturais de similaridade => Analisador para Pascal, C/C++ ou JAVA
2. Tradutor de Linguagens
 - 2.1. Pascal => C/C++
 - 2.2. SQL => Primitivas de BD
 - 2.3. “Portugol” / ILA => Pascal, C/C++
 - 2.4. “Dadol” => STL
3. Calculadora / Avaliador de Expressões e Plotador (Gnuplot-Like / Matlab-Like)
4. Interpretador de Linguagem definida pelo aluno
 - 4.1. Linguagem para animação de gráficos (Flash-Like)
 - 4.2. Linguagem para criação de Jogos (Dark Basic-Like)
5. Analisadores “WEB” para HTML e XML
 - 5.1. Call-for-Papers Automatic Seek
 - 5.2. Rule Based Mail Filtering (anti-spam)
 - 5.3. Web-Lint
 - 5.4. Web-Crawler
 - 5.5. Web-???
6. Outras sugestões a definir...