

IA para JOGOS - Semestre: 2006/2 – Cronograma [GT-Jedi]

SEM.	DATA	OBSERVAÇÃO
0104/08	Início do Semestre 2006/2 (Sexta) – Introdução a I.A., I.A. em Jogos Apresentação, Conteúdo, Avaliação, Bibliografia, Ferramentas
0211/08	I.A. Clássica: Busca em espaço de estados, Heurísticas. Jogos de Raciocínio e Tabuleiro, Algoritmo Mini-Max
0318/08	Busca exaustiva, Busca condicionada, Algoritmos de Busca de Soluções e Caminhos, Algoritmo A*
0425/08	Aplicação prática do A* em Jogos. Mapas e Trajetórias Percepções e ações. NPCs com I.A.
0501/09	Arquiteturas de controle de Agentes (NPCs). Arquitetura Deliberativa, Arquitetura Reativa, FSA (Máq. de estados)
0608/09	Controle de agentes usando uma máquina de estados (FSA / RBS, Hierarchical FSA, Controle de Autômatos. [FERIADO: Indep.- Quinta (07/09)]
0715/09	Controle de agentes: reativo, deliberativo, hierárquico, híbrido e BDI. Aplicações práticas.
0822/09	Representação de Conhecimento e Manipulação do Conhecimento. Incerteza e Imprecisão (CFs, Fuzzy). [FERIADO: R. Farr. – Quarta (20/09)]
09 29/09	Sistemas Multi-Agentes: comunicação, interação, coordenação Implementação de flocks e swarms.
1006/10	Semana comunicação Grau A Apresentação dos Trabalhos dos Alunos Aplicação de algoritmos de I.A. em NPCs: estudo de caso e comparativos
1113/10	Aprendizado de Máquina: Supervisionado, Semi-Supervisionado. Aprendizado Indutivo. Data Mining. [FERIADO: N.Sra. - Quinta (12/10)]
1220/10	Aprendizado aplicado ao controle de agentes. Aprendizado aplicado ao perfil do jogador.
1327/10	Técnicas de aprendizado: CBR – Aprendizado do tipo “Lazy Learning” Case-Based Reasoning.
1403/11	Técnicas de aprendizado: Redes Neurais Artificiais (supervisionado) Artificial Neural Networks. [FERIADO: Finados - Quinta (02/11)]
1510/11	Técnicas de aprendizado: Algoritmos Genéticos (evolutivos). Genetic Algorithms.
1617/11	Outras técnicas de aprendizado: IDT (Árvores de Decisão), RL (Aprendizado por reforço), ... [FERIADO: República- Quarta (15/11)]
1724/11	Aplicação prática de aprendizado de máquina em Jogos AI4Games – Engines. Perspectivas da área de I.A. em Jogos
18 01/12	Semana do Grau B Prova. Trabalho prático. Trabalho: relatório.
19 08/12	Divulgação e Revisão de Graus
20 15/12	Semana do Grau C => FINAL DO SEMESTRE: 16/12
Período Letivo: 31/07 (seg.) à 16/12 (sab.)		
Feriados: 07/09 (Independência), 20/09 (Rev. Farroupilha), 12/10 (Nsa. Senhora),		
02/11 (Finados), 15/11 (Proclamação da República)		