



Estudo Dirigido
Exercício sobre Machine Learning

Data: 28/10/2007

Local: LAPRO – Sala 6L118

Professor (em caso de necessidade): **Prof. Leandro Tonietto (Sala 6L121 – Lapro)**

⇒ **Lista de presenças disponível com o prof. Tonietto**

ROTEIRO:

1. LEMBRE-SE QUE 28/10/2007 (esta sexta-feira) É A DATA DE ENTREGA DO TRABALHO DO GRAU A!

Como entregar: 2 opções

- 1) Envie por email para fosorio@gmail.com, mas certifique-se que não serão enviados arquivos com a extensão .EXE, .BAT, .COM (extensões não permitidas pelo Gmail, mesmo dentro de zip). Dê preferência para o uso de compactadores que gerem arquivos .RAR (passam mais fácil no Gmail).
- 2) Disponibilize no AVA o seu trabalho na pasta TRABALHO-GA da comunidade “PRES-GRAD-Inteligência Artificial par Jogos”. Identifique o arquivo com o seu nome!

2. LER O MATERIAL DISPONIBILIZADO AOS ALUNOS: (livro disponível na Biblioteca)
Cap. 4 do livro Sistemas Inteligentes – Solange Rezende (ed)

Seria interessante que o aluno também consultasse o material abordado na aula sobre aprendizado de máquina que está disponível na internet, para a realização deste trabalho.

Introdução: Conceitos de Inteligência, Aprendizado, Sistema Especialista, Aquisição de Conhecimentos e Aprendizado de Máquina (Machine Learning). –Transparências
<http://www.inf.unisinos.br/~osorio/sistadap.html> (Aula01)

e <http://www.inf.unisinos.br/~osorio/iajogos/ml/ai4games-10.pdf> (Semana 11)

3. FAÇA OS EXERCÍCIOS PROPOSTOS. Leia o texto abaixo com um exemplo sobre aprendizado de máquina (discussão inicial), siga as instruções dadas abaixo, e responda as questões propostas de acordo com o solicitado. Envie as resposta ao professor conforme as instruções indicadas no texto.

BOM TRABALHO!

Lembre-se que a próxima aula será novamente no Prédio 6B, 3º. Andar como de costume.

Prof. Fernando Osório.

Considere o seguinte exemplo:

Coleção de Dados-Exemplo

Estes dados serão usados apenas para uma demonstração inicial sobre o problema.

Atributo1 = Frequência dos Batimentos Cardíacos

Atributo2 = Respiração [não, sim]

Classe = 0: Morto

1: Vivo_Descansado

2: Vivo_Cansado (sob exercício)

Dados Históricos (registro de ocorrências passadas)

Atributo1 (freq. card)	Atributo2 (respiração)	Classe
80	sim	1
90	sim	1
0	não	0
130	sim	2
40	sim	1

Regras

Supondo que um tenha sido contratado como “estagiário” e deva proceder a um exame de uma pessoa, realizando a classificação desta pessoa, nas 3 classes descritas acima, onde a única informação disponível é um registro histórico de classificações prévias feitas pelo seu chefe... como ele deveria proceder?

Regras criadas “a mão” pelo estagiário para “automatizar” o processo:

```
IF Respiração = não  
  THEN Classe = Morto
```

```
IF Respiração = sim AND Batimentos < 100  
  THEN Classe = Vivo_Descansado
```

```
IF Respiração = sim AND Batimentos >= 100  
  THEN Classe = Vivo_Cansado
```

Para pensar...

Após ter criado suas regras, aparece a necessidade de fazer uma nova classificação...

Atrib1	Atrib2	Classe
50	não	?

Como será que o sistema proposto acima reagiria? Como será que o estagiário poderia melhorar o sistema dele de modo a minimizar as classificações incorretas de novos casos?

Existe aqui uma preocupação para com a “GENERALIZAÇÃO”, ou seja, identificar as regras mais genéricas possíveis de modo a evitar possíveis erros. Obviamente que isto ficaria mais fácil se tivéssemos mais dados disponíveis sobre o problema para poder criar regras mais adequadas.

Sugestão...

- Para tabelas maiores: use o Excel, por exemplo
- Tente achar uma "ordenação" nos dados
- Dados com 2 ou 3 atributos de entrada (2D ou 3D):
Tente plotar os dados: use o gnuplot, por exemplo

<<<< ===== >>>>

DEFINIÇÃO DA TAREFA PRÁTICA:

Coleção de Dados e Regras

Obter uma representação dos dados de aprendizado na seguinte forma:

IF atributo operador valor [And/Or ...] THEN Classe

Atributo1 = Temperatura
Atributo2 = Pressão
Classe = 0: OK
1: Problema

Dados de Aprendizado (para a indução de regras)

Atrib1	Atrib2	Classe
100	50	1
80	60	1
85	40	1
90	60	1
20	20	0
90	40	1
30	25	0
20	25	0
100	60	1
40	25	0
90	50	1
85	50	1
30	20	0
80	40	1
100	45	1
30	15	0
85	45	1
80	50	1
20	15	0
40	15	0
90	45	1
85	60	1
40	20	0
100	40	1
80	45	1

Dados disponíveis em:

<http://inf.unisinos.br/~osorio/iajogos/ml>

TAREFAS:

- 1) Obter *duas* representações distintas destes dados representados por regras da seguinte forma:
(duas possíveis soluções para a automação desta tarefa através do uso de regras)

IF atributo operador valor [And/Or ...] THEN Classe

=> Para cada um dos conjuntos de regras:

- 2) Obter a matriz de confusão, USANDO AS REGRAS que você criou como classificador dos seguintes dados (dados de teste) abaixo:

Dados de Teste

Atrib1	Atrib2	Classe
56	39	0
85	60	1
20	25	0
90	45	1
34	18	0
81	23	0
26	5	0
62	38	0
100	40	1
60	37	0
30	15	0
50	26	1
0	0	1
30	20	0
92	19	0

- 3) Calcular as seguintes medidas:

- 3.1. Erro (taxa de classificação incorreta)
- 3.2. Precisão do seu classificador (acurácia)
- 3.3. Distribuição de classes em ambos conjuntos de dados (dados originais e dados de teste)
- 3.4. Erro majoritário para o conjunto de dados de teste

- 4) Indicar qual dos classificadores (entre os 2 conjuntos de regras que você criou) que você considera mais adequado para ser adotado. Justifique sua opção e descreva qual o critério que você usou para realizar esta opção.

- 5) Considerando os dados abaixo (aprendizado e teste), indicar um conjunto de regras de classificação para os mesmos e a respectiva matriz de confusão obtida com a aplicação de seu classificador. Problema: 3 entradas e uma saída binária (0 ou 1).

Aprendizado:

0.3	0.1	0.4	0
0.1	0.1	0.8	0
0.2	1.0	0.0	0
0.1	0.9	0.7	1
1.0	0.0	0.3	0
0.6	0.3	1.0	1
1.0	1.0	0.4	1
1.0	1.0	0.6	0

Teste:

0.0	0.4	0.1	0
0.2	0.2	1.0	0
0.4	0.6	0.2	0
0.2	0.8	0.6	1
0.9	0.3	0.2	0
0.8	0.1	0.9	1
0.9	1.0	0.0	1
0.7	0.7	0.9	0

Bom trabalho!

Atenção:

- ⇒ Entregar para o professor o trabalho (por e-mail ou pessoalmente) até a próxima aula.
- ⇒ E-mail: fosorio@gmail.com
- ⇒ Os dados deste arquivo estão disponíveis em <http://inf.unisinos.br/~osorio/iajogos/ml> no arquivo *dados-exercicio-pratico.zip*.