

LABORATÓRIO I – AULA : Programas Seqüenciais

Disciplina: Linguagem de Programação PASCAL
Professor responsável: *Fernando Santos Osório*
Semestre: 2000/2
Horário: 63

E-mail: *osorio@exatas.unisinos.br*
Web:
http://www.inf.unisinos.br/~osorio/lab1.html
Xerox : *Pasta 54 – LAB. I (Xerox do C6/6)*

Lista de Exercícios - Lista número: 01 - Programas Seqüenciais

1) Faça um programa para ler 2 números, sabendo-se que o usuário irá digitar os valores para nota1 e nota2 entre 0.0 e 10.0. Por enquanto não é necessário testar se os dados foram fornecidos corretamente. Calcular a média simples das duas notas, exibindo o resultado na tela. Salvar o programa com o nome **aula3e1.pas** no disco em **F:\lab1**. Compilar, executar e testar o programa (teste com diferentes notas, verificando se a média calculada é correta).

2) Alterar o programa anterior para obter uma média ponderada, onde será considerado um peso 2 para a nota1 e um peso 3 para a nota2. Começar a execução do programa limpando a tela (*clrscr*) e terminar com a seguinte mensagem: "Tecler <enter> para terminar a execução do programa". O programa deverá exibir a seguinte saída na tela:

Digite a Nota1: 5.0 => Os valores sublinhados são fornecidos pelo usuário
Digite a Nota2: 5.0 => O valor em negrito é a resposta obtida pelo programa
A média do aluno é: **5.0**
Tecler <enter> para terminar a execução do programa.

3) Faça um programa para ler 1 número, calcular o valor da divisão inteira deste número por 7, e o respectivo resto desta divisão (resto da divisão inteira por 7). Exibir o resultado na tela conforme o exemplo abaixo:

Digite um número: 23 => O valor sublinhado é fornecido pelo usuário
23 dividido por 7 = **3** => Os demais valores são gerados pelo programa.
23 dividido por 7 resta **2** => O valor 7 é assumido como um valor **constante**

4) Altere o programa anterior, de maneira a ler dois números reais, um o dividendo e o outro o divisor. Em seguida exiba os seguintes dados na tela:

Dividendo: 10
Divisor: 3
Resultado da divisão: **3.3333**
Parte inteira do resultado da divisão: **3**
Parte fracionária do resultado da divisão: **0.3333**
Resto da divisão das partes inteiras do dividendo pela parte inteira do divisor: **1**

5) Fazer um programa que leia 2 valores inteiros A e B, escreva os seus conteúdos na tela, e em seguida troque os conteúdos das duas variáveis, exibindo novamente os seus conteúdos na tela. O programa deve exibir os dados no meio da tela (usar o comando *gotoxy*).

Valor de A: 53
Valor de B: 34

Os valores de A e de B são respectivamente **53** e **34**
Após a troca o valor de A é igual a **34** e o valor de B é igual a **53**

6) Ler os seguintes dados:

- Nome: Nome do funcionário
- HT: Número de horas trabalhadas no mês
- VH: Valor pago por hora de trabalho
- PD: Percentual de descontos sobre o salário bruto total

Exibir na tela as seguintes informações, calculadas à partir dos dados lidos:

- SB: Salário Bruto - Valor total das horas trabalhadas em função do valor por hora
- TD: Total de descontos sobre o salário bruto
- SL: Salário líquido final - Valor obtido à partir do salário bruto onde são aplicados os descontos

7) Escreva um programa que leia o nome de uma pessoa (o usuário irá digitar no máximo 45 caracteres, onde os nomes fornecidos não irão ultrapassar este limite) e escreva na tela uma mensagem como segue:

Nome: *Fulano*

O nome Fulano tem **6** letras

Obs.: O número de letras é obtido

automaticamente pelo programa

8) Escreva um que leia o nome de uma pessoa e escreva na tela o seu primeiro nome, conforme o exemplo abaixo:

Nome: Fulano da Silva e Siva

O primeiro nome de **Fulano da Silva e Siva** é... **Fulano**

9) Ler uma data no seguinte formato DD/MM/AA, onde DD indica o dia, MM indica o mês e AA indica o ano. Exibir na tela as informações da seguinte forma:

Entre com uma data (DD/MM/AA): 31/12/97

Dia: **31**

Mes: **12**

Ano: **1997**

10) Sugestão complementar de exercícios: Vide os exercícios da Aula 01 de Programação I
<http://www.inf.unisinos.br/~osorio/prog1.html>