



Curso: *Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital – GT JEDi*  
Disciplina: *Projeto de Jogos – Desenvolvimento Rápido de Jogos 3D (DBPro)*  
Horário: 34 / 54 - Semestre: 2007/1

Prof.: Fernando Osório  
E-mail: fosorio@unisinos.br  
Web: <http://inf.unisinos.br/~osorio/jogos-gt.html>

DATA:  
12/04/2007

---

---

**ATIVIDADE INDIVIDUAL – ESTUDO DIRIGIDO**

---

---

Atividades a serem realizadas na Disciplina de Projeto Rápido de Jogos 3D junto ao Laboratório de Informática (LAPRO). Realize o seguinte trabalho durante o período de aula, buscando executar as atividades descritas a seguir, cujo objetivo principal é finalizar a implementação do trabalho do ScreenSaver:

1. Implementação do ScreenSaver:

1.1 Depois de projetar o ScreenSaver, reunir os arquivos necessários, e implementar o Screensaver... Realize alguns testes e responda as perguntas a seguir: Como ficou o resultado final? O visual ficou interessante? Você considera que alguém compraria ou usaria como proteção de tela o seu Screensaver?

1.2 Quais melhorias poderiam ser feitas na parte gráfica de seu projeto? Poderiam ser acrescentados ou melhorados os elementos gráficos?

1.3 Quais melhorias poderiam ser feitas na parte sonora de seu projeto? Poderiam ser acrescentados ou melhorados os elementos sonoros (sons e músicas)?

1.4 Uma vez realizadas as melhorias e revisões, você ficou contente e satisfeito com o seu projeto?

> Se a resposta for SIM, então envie para o professor (disponibilize no AVA).

> Se a resposta for NÃO, então ainda dá tempo de fazer um novo ScreenSaver! Lembre-se que esta é uma ferramenta de desenvolvimento rápido de jogos e aplicações gráficas 3D, sendo assim, você pode criar um novo ScreenSaver em com apenas algumas horas de trabalho (desde que se dedique a este trabalho).

\* Se você quiser, poderá entregar mais de um ScreenSaver.

\* *Use bem o tempo disponível!*

