



Curso: *Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital – GT JEDi*
Disciplina: *Projeto de Jogos – Desenvolvimento Rápido de Jogos 3D (DBPro)*
Horário: 34 / 54 - Semestre: 2007/1

Prof.: Fernando Osório
E-mail: fosorio@unisinoss.br
Web: <http://inf.unisinoss.br/~osorio/jogos-gt.html>

DATA:
24/04/2007
Terça (34)

ATIVIDADE INDIVIDUAL – ESTUDO DIRIGIDO

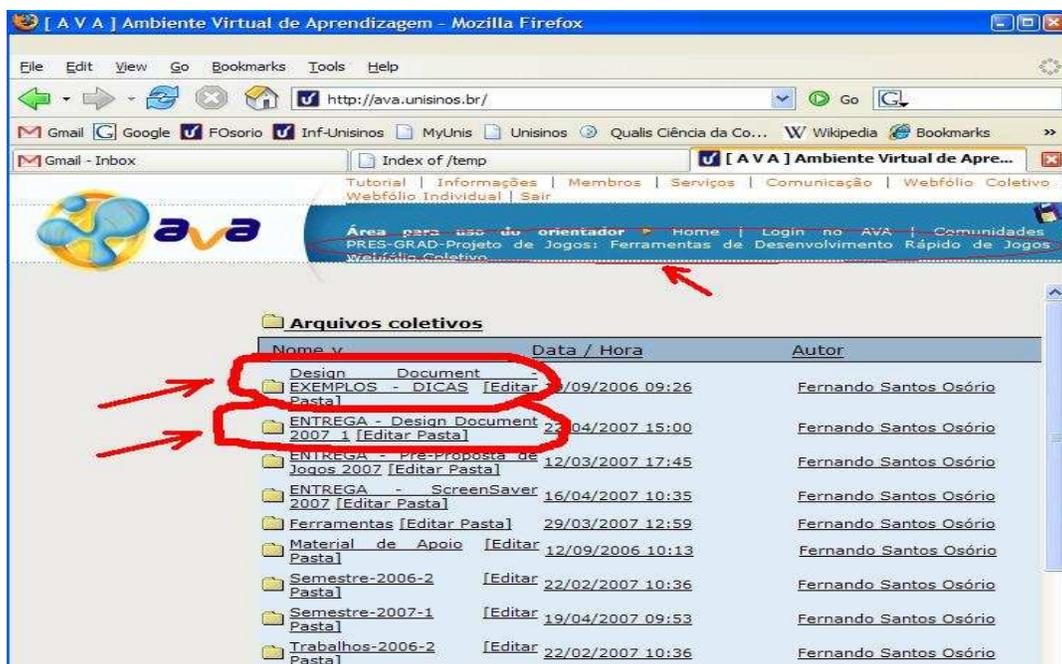
Atividades a serem realizadas na Disciplina de Projeto Rápido de Jogos 3D junto ao Laboratório de Informática (LAPRO). O prof. João Bittencourt estará no Lapro, e pode ajudá-los caso seja necessário. Realize o seguinte trabalho durante o período de aula, buscando executar as atividades descritas a seguir, cujo objetivo principal é finalizar a REDAÇÃO da PROPOSTA DO JOGO (**Design Document**):

1. Redação da Proposta do Jogo - Design Document:

- 1.1 Definição do Grupo – Defina e indique no texto do documento quais são os componentes do grupo (individual ou em dupla).
- 1.2 Indique o nome do jogo e procure deixar claro qual o “tipo de jogo” que será implementado. Um modelo de Design Document está disponível na Internet e irá ajudá-lo na preparação do seu Design Document (DDoc = Proposta/Projeto de Jogo).

Documentos disponíveis na Internet:

- > Página da Disciplina: <http://www.inf.unisinoss.br/~osorio/jogos-gt.html>
(Em “Avaliação e Datas Importantes”)
- > Links diretos: Use o Login/Usuário e Password/Senha usual... **aluno - unisinoss**
<http://www.inf.unisinoss.br/~osorio/protect/rgd/ctaylor-designdoc-original.doc> (Original)
<http://www.inf.unisinoss.br/~osorio/protect/rgd/doc-de-projeto-de-jogosv09.doc> (Word)
<http://www.inf.unisinoss.br/~osorio/protect/rgd/doc-de-projeto-de-jogos.pdf> (pdf)
- > No AVA:
Comunidade => PRES-GRAD-Projeto de Jogos: Ferramentas de Desenvolvimento Rápido de Jogos
Pastas => Webfólio Coletivo
 - Design Document - EXEMPLOS – DICAS ← Lá você encontra exemplos e dicas
 - ENTREGA - Design Document 2007_1 ← Onde deve ser entregue o SEU DDoc.



AVA – Arquivos do Design Document

Consulte nas DICAS => “*Dicas - Avaliacao de Portugues do DesignDocument.doc*”
Arquivo com dicas sobre como a parte de Português será avaliada...

1.3 Procure preparar o seu Design Document o mais completo possível, incluindo uma descrição que deixe bem claro: qual a motivação, historio, elementos/componentes (cenário, mídias, etc) e como funciona o jogo proposto (personagens, ações do jogador).

1.4 Uma vez completado o Design Document, procure **RELER** e fazer melhorias e revisões: Sem erros de grafia? Use o corretor do Word! Uma outra pessoa conseguiria implementar este jogo baseado apenas nas informações contidas no Design Document? O texto está coerente e bem apresentado (linguagem adequada)?
> Se a resposta for SIM, então envie para o professor (disponibilize no AVA).
> Se a resposta for NÃO, então ainda dá tempo de melhorar o Design Document!

* O Design Document deve ser entregue em formato DOC (MS Word) ou em formato PDF (Acrobat).

* **Use bem o tempo disponível!**



Bom trabalho nesta terça e até a próxima aula na quinta-feira (26/04)!

Prof. Fernando Osório
Email: fosorio@gmail.com

